En esta clase quiero que hablemos un poco sobre los módulos de Angular y empezar a crear nuestros propios

módulos.

Nosotros ya estamos acostumbrados a trabajarlo, aunque no nos demos cuenta.

Es decir, cuando nosotros vamos a la p.p. punto módulo aquí, nosotros vamos y los vamos importando.

Por ejemplo, ocupamos trabajar con formularios, otros es Alfonse Moyo.

Si ocupamos trabajar con formularios reactivos, entonces reactive fonds modio.

Si ocupamos hacer peticiones http entonces http como en Motul.

Y así vamos y lo vamos a importando.

Pero qué son estos módulos?

Por ejemplo.

Sigue en puerto el módulo de http?

Significa que quiero que ing por porai a mi aplicación todo lo relacionado con ese módulo con las peticiones

get post put dili.

Todo eso.

El objetivo de un módulo es ese mismo que ustedes tengan un gran banu, un gran número de cosas y que

se van importar de manera automática con un solo comando.

Es decir.

Aquí va a disponer de todo lo que se encuentra en mi módulo.

En este módulo.

Entonces esa es una de las características.

Otra ventaja que nosotros vamos a hacer en esta aplicación es que vamos a crear diferentes módulos dependiendo

de las diferentes secciones en las que estemos trabajando, con el objetivo también de que aparte de

agruparlas nosotros tengamos nuestro app puntó módulo de la manera más simple posible.

Sonará bien complicado y al principio entender esto de los módulos es lo difícil, pero luego se hace

bien, natural y fácil.

Ok, la primeras veces siempre es algo complicado aprender algo nuevo la primera vez siempre es difícil

o que yo voy a empezar creándome varias cosas.

Voy a hacer el angula gil, el cielo de perdón, el ángulo asilar o ingi generarme un módulo, una m

de módulo o solamente la M y ahora voy a crear mi primer módulo o a llamar componentes o componentes.

Voy a presionar enter.

Los módulos en general no generan ningún archivo de tipado, archivo de pruebas, no generan nada de

eso, simplemente crean este archivo ok.

El componente moyo, el punto TS, el el cómo módulo es el que se encuentra con los diferentes paquetes

que ya vienen en Angular y las directivas que les van a ayudar a ustedes hacer el Ingi en Gifford,

entre otros.

Entonces éste si ustedes lo van a usar, posiblemente en nuestro caso sí lo vayamos a ocupar.

Entonces lo dejamos aquí.

Parte también del objetivo de los módulos es que si ustedes por ejemplo en este sus componentes fueran

okupar gráficas o un módulo de gráficas o algo de terceros, entonces aquí lo pueden importar también.

Otra ventaja que tienen los módulos en Angular es que si a quien era Pepe el punto módulo ustedes importaran

algo y aquí lo vuelven a requerir, entonces no es que Angular lo va a cargar dos veces para notar a

que este módulo ya lo tengo cargado de memoria, lo voy a volver a usar.

Entonces eso es lo que hace también ahora.

Entonces no se asusten de que importemos un módulo o un mismo módulo varias veces, ok, pero ya van

a ver eso.

Voy a cerrar el componente motion, voy a quedarme otro módulo, entonces puedo tocar la flecha direccional

arriba y este módulo se va a llamar Pipes.

La idea de tener un módulo de Pipes es que puede que el día de mañana nuestra aplicación tenga más de

un pipe y ustedes ya saben que son los pips, pero si tuviéramos más de uno, entonces vamos a tener

que estamos importando un montón de lugares y yo quiero trabajar con algún PIP en específico o si quisiera

trabajar con varios pips entonces tendría que importar un montón de pips.

La idea de este Pipes Moyo es que cuando ustedes necesiten sus componentes o en cualquier otro módulo

o en cualquier otra parte de su aplicación necesitan los pipes.

Simplemente van a importar el Pipes module este que acabamos de crear y eso le va a disponer todos los

pibes que se encuentren definidos dentro de él.

Es sumamente útil y ya lo vamos a ver.

Ok Token, la flecha direccional arriba y ahora voy a crearme otro módulo llamado Poises Enter.

La idea de este módulo de los pies es que aquí adentro ustedes tengan todo lo que son páginas completas,

es decir, en nuestra aplicación que tendremos acá vamos a tener, si no estoy mal, sólo tres pantallas,

pero así lo voy a hacer.

Por módulos tendremos el home page que va a ser la página de bienvenida, tendremos una página en la

cual vamos a hacer búsquedas y tendremos otra página para ver los detalles de la película y los actores.

Entonces son tres páginas y estas páginas van a estar definidas en los módulos y esos van a ser los

tres módulos que voy a ocupar en mi aplicación.

También voy a crearme otra carpeta llamada Servicies, en la cual sólo tendré un servicio, pero aquí

haré todas las peticiones http y voy a crearme otra carpeta llamada interface o interfaces, como ustedes

quieran decirle.

Aquí vamos a tener el tipado de nuestras peticiones http.

Esto es básicamente la estructura de directorios que vamos a manejar.

A continuación, siéntanse libres de explorar un poco más sobre la documentación relacionada a los módulos.

Pero básicamente los módulos son agrupados de contenido.

Acá ustedes van a ser capaces de agrupar y exportar todo lo relacionado a las páginas.

Y si en otro lugar ocupáramos nosotros trabajar con páginas, simplemente no importamos.

Esto va a tener sentido muy pronto.

Ahora, antes de terminar esta clase, quiero crearme las páginas que yo voy a ocupar.

Recuerden que las páginas solo es un nombre que yo les estoy dando.

Pero realmente las páginas son componentes que dentro de esos componentes tienen más componentes.

Eso es todo.

Eso es todo.

Pero una página es un componente común y corriente.

Entonces generemos los tres componentes que voy a necesitar Angular.

Si el aire generarme un componente que va a estar dentro de pejes slas, es decir este directorio y

crearemos el primero llamado home pasé, pueden ponerle Jom Page o Oum component o como ustedes sientan

que es más fácil de entender, podemos dejarle como Job al menos Skip Tech, porque no quiero el archivo

de pruebas.

También en el curso de Angular Avanzado explicó más sobre módulos y explicó sobre las pruebas por si

acaso tiene más curiosidad.

En fin, token enter y noten lo interesante que es que me dice que se actualizó el pejes moyo no actualizó

el app P.N módulo y porque lo hizo y ya vamos a ver.

Ok, lo hizo porque encontró que dentro del directorio donde yo quería crear este componente ya existe

un módulo, entonces seguramente como lo estoy creando aquí, quiere que yo actualice la p.p. punto

módulo.

Y efectivamente eso fue.

Aquí está definido mi componente ok, mi componente que yo acabo de crear y eso es genial.

Voy a grabar los cambios aquí porque lo único que hizo fue arreglar la tabulación un poco y ahora voy

a crearme los demás componentes.

Aparte del OUM, voy a tocar la flecha direccional arriba y ahora vamos a crear uno llamado Películas

OK o solo película donde voy a mostrar la información de una película al detalle y los actores presiono

enter y eso también va a actualizar las declaraciones aquí con mi película component perfecto token

la flecha direccional arriba y ahora vamos a crear el último.

Quiero hacer algo como buscar component algo así le voy a poner presionen enter y ya tenemos nuestros

componentes.

Ahora cómo le puedo decir a Angular que tenemos estos componentes?

Porque si yo el día de mañana quiero crear menorá, unas rutas o quiero crear un sistema de navegación,

entonces angulas necesita saber que tengo esas rutas definidas o también voy a necesitarle, decir que

tengo estos componentes creados, así que por los momentos vamos a dejarlo así.

Yo sé que tal vez fue algo abstracto lo que vimos, pero dejemoslo así y los veo en el siguiente video.

Pero antes de terminar, otra cosa que usualmente va a suceder es que ustedes crean módulos de esta

manera.

Es bueno y recomendado de que ustedes bajen el ángulo Arcila y lo vuelvan a Swift.

Bueno, por lo menos la terminal, que bajen el Angi Cervino vuelvan a subir porque esos módulos como

ustedes fijaron, son simples archivos que por los momentos no tienen ninguna relación con el app de

punto módulo.

Entonces sí necesito que esto sea parte del Bonwon que está generando Церкви.

Es ideal que lo bajen y lo vuelvan a subir.

Ok, más adelante vamos a ver errores, pero es muy parecido al error que sucede cuando creamos un servicio

y empezamos a usar el servicio y no bajamos y volvemos a subir en Yussef, entonces ese servicio puede

que no sea parte del módulo, entonces simplemente hagan esto, bájenlo y vuelvan a subir.

La aplicación debería seguir funcionando.

Y también esto es una buena señal de que la configuración de los módulos por lo menos está funcionando.

Dejemoslo así y continuamos con el siguiente video.